

# PRIMO TORNEO DI CALCIO APERTURA ORATORIO

- Il torneo si svolgerà sabato 19 e domenica 20 settembre presso l'oratorio di Galliate Beato Quagliotti, nella fascia oraria compresa fra le 14:30 e le 19:00 per ambo i giorni.
- Il torneo è riservato ai ragazzi delle SUPERIORI (2001-2000-1999-1998-1997).
- La quota d'iscrizione al torneo è pari a 10 € per squadra. E' necessario che ogni membro della squadra possieda la tessera Anspi. Questa servirà anche da copertura assicurativa nel caso di infortuni. Qualora se ne fosse sprovvisti la si DEVE sottoscrivere al costo di 6€ presso gli organizzatori.
- Il numero massimo di squadre è 8.
- Il numero massimo di componenti per squadra è 6, 5 titolari più riserva.
- Il numero minimo di componenti per squadra è 5.
- Ogni giocatore risponderà personalmente di eventuali danni causati a cose, persone o animali durante lo svolgimento del torneo.
- Ogni giocatore dichiara, sotto propria responsabilità, di essere in possesso di idoneità alla pratica dello sport.
- Lo spirito della manifestazione è di carattere amatoriale. Tutte le partite, pertanto, dovranno essere ispirate al principio del "fair-play", gli atleti dovranno accettare le decisioni degli arbitri e mantenere un comportamento rispettoso nei confronti di tutti i partecipanti e degli organizzatori.
- Per ogni partita saranno preposti un arbitro, che arbitrerà, e un giudice di campo che avrà il compito di amministrare il cronometro e il punteggio. Le decisioni prese dai due organi di gara saranno insindacabili.
- Ogni squadra dovrà nominare un capitano portavoce, che verrà segnalato agli organizzatori.
- Nessun partecipante potrà giocare per più di una squadra.

SI RICORDA A TUTTI I PARTECIPANTI CHE QUALSIASI GIOCATORE, SPETTATORE O ACCOMPAGNATORE CHE MANTERRÀ UN ATTEGGIAMENTO ANTISPORTIVO E NON CONSONO AD UN TORNEO AMATORIALE, VERRÀ IMMEDIATAMENTE ALLONTANATO DALL'EVENTO.

## MODALITA' D'ISCRIZIONE:

La modalità d'iscrizione prevede di contattare uno fra gli organizzatori per mettersi d'accordo sul luogo e la data per compilare il modulo d'iscrizione e versare direttamente all'organizzatore la quota d'iscrizione.

Il termine massimo per iscriversi è martedì 15 settembre (15/09).

Gli organizzatori del torneo e i loro recapiti sono:

- |            |                 |
|------------|-----------------|
| • Federico | +39 348 4926497 |
| • Paolo    | +39 347 7697869 |
| • Daniele  | +39 393 4443091 |

In caso di maltempo la manifestazione sarà annullata.

IN CASO DI SOSPENSIONE DEL TORNEO, LA QUOTA D'ISCRIZIONE DEL TORNEO SARA' COMPLETAMENTE RIMBORSATA (tranne la quota della tessera Anspi).

## **REGOLAMENTO TECNICO:**

1. Le partite si svolgeranno su un campo 30x25m.
2. Le squadre sono composte da 5 giocatori/trici più una riserva.
3. Non sarà consentito ad alcuna squadra iniziare o proseguire un incontro avendo un numero inferiore di cinque atleti in campo. Se nell'impossibilità di utilizzare giocatori di riserva, il numero degli atleti di una squadra dovesse risultare inferiore a 5, la gara sarà sospesa e decretata la vittoria della squadra avversaria.
4. La partita avrà inizio con la palla a centro campo.
5. Le squadre si devono presentare al campo di gioco, in seguito a chiamata da parte del responsabile delle partite, entro e non oltre 2 minuti dalla chiamata, pena la sconfitta a tavolino (eventuali orari di gioco esposti devono ritenersi puramente indicativi).
6. Vince la squadra che allo scadere dell'ultimo minuto del secondo tempo è in vantaggio.
7. Il fallo verrà amministrato con un calcio di punizione nel punto in cui è stato compiuto.
8. Il fallo in area di rigore avrà come conseguenza un calcio di rigore per la squadra subente il fallo.
9. Un fallo che è considerato dall'arbitro pericoloso o antisportivo, sarà sanzionato un'ammonizione (cartellino giallo).
10. L'espulsione diretta (cartellino rosso) è contemplata solo nel caso in cui il fallo è volontario e volto a nuocere l'avversario, o se il giocatore tiene un atteggiamento gravemente antisportivo o razzista.
11. In caso di insulti ai giocatori, arbitri, organizzatori del torneo, spettatori e bestemmie, il giocatore sarà soggetto ad ammonizione. Se il comportamento è recidivo il giocatore verrà espulso dal torneo.
12. Il portiere non può toccare la palla con le mani al di fuori dell'area di rigore.
13. Se la palla termina fuori dal campo di gioco ci sarà una rimessa a favore della squadra avversaria a quella che per ultima ha toccato il pallone. La rimessa deve essere battuta con i piedi e la palla deve essere ferma e deve toccare terra. Se la palla esce sul fondo (oltre le porte) il portiere deve battere la rimessa con i piedi.
14. Le sostituzioni sono consentite in numero illimitato, sono volanti, e si effettuano in ogni momento in cui non sia in atto un'azione di gioco.
15. Non sono consentite sospensioni.
16. L'arbitro può decidere di accordare una breve interruzione del gioco in caso di infortunio di uno o più giocatori, senza obbligo di sostituzione e/o recupero.
17. Nel caso di eventuali danni alle strutture, il responsabile del danno dovrà provvedere al pagamento degli stessi.
18. Nel caso avvenga un'interferenza esterna(es: palla in campo) il gioco sarà interrotto immediatamente, senza arrecare uno svantaggio alla squadra in attacco e l'azione sarà ripresa con una rimessa per la squadra che ne aveva il possesso.
19. Si chiede il massimo rispetto verso arbitri, avversari e organizzatori; in caso di proteste, dopo un primo avvertimento, sarà assegnato un fallo tecnico e con esso un punto alla squadra avversaria.
20. Non si considera la posizione di fuorigioco.
21. Per tutte le altre regole o situazioni di gioco si fa riferimento al regolamento ufficiale F.I.G.C.

# FORMULA DEL TORNEO

Il torneo consta di una prima fase che prevede lo svolgersi di incontri nella forma di girone unico all'italiana e di una seconda con un incontro diretto tra la prima e la seconda classificata.

Le partite della fase a girone saranno suddivise in due tempi da 12 minuti l'uno, con una previa fase di riscaldamento di 3 minuti e un intervallo di 2 minuti.

A fine di ogni partita della prima fase sarà attribuito ad ogni squadra:

- Punti 2 in caso di vittoria
- Punti 1 in caso di parità
- Punti 0 in casi di sconfitta

La classifica finale verrà stilata come di seguito.

In particolare, a parità di punteggio in classifica generale, si terrà conto dei seguenti punti:

1. Classifica avulsa prendendo in considerazione gli incontri diretti
2. A parità di punti, prendendo in considerazione solo le gare disputate dalle squadre a pari punti
3. Prendendo in considerazione tutte le gare disputate nel torneo

A seconda del numero di squadre partecipanti, l'organizzazione stabilirà il numero di squadre (comunque non inferiore a quattro) che avranno diritto a prendere parte alla seconda fase.

In caso di rinuncia ad una gara, alla squadra rinunciataria saranno attribuiti zero punti.

Se la rinuncia dovesse verificarsi nella seconda fase della manifestazione, la squadra rinunciataria sarà eliminata.

Se la rinuncia dovesse coinvolgere, nella seconda fase, entrambe le squadre di una stessa partita, l'organizzazione provvederà a ripescare per il turno successivo, ove possibile, la squadra eliminata nel turno precedente o la squadra seguente in classifica, a seconda del caso.

La formula del torneo potrà subire variazioni da parte degli organizzatori per adottare le formule più opportune per lo svolgimento del torneo.

La premiazione riguarderà solo la prima classificata, ricordandosi che l'obiettivo dell'attività è lo stare insieme e divertirsi.

L'ora esatta d'inizio del torneo e il calendario delle partite saranno comunicate con largo anticipo dagli organizzatori del torneo ai rispettivi capitani portavoce delle squadre.

**LA PARTECIPAZIONE AL TORNEO COMPORTA L'ACCETTAZIONE DEL PRESENTE REGOLAMENTO DI GIOCO, SENZA POSSIBILITÀ DI RECLAMI.**