



Oratorio Galliate
Oratorio Estivo 2022



GrEst 2022

Batticuore



Gioia piena alla Tua presenza



Il tema



Il tema di questo oratorio estivo sono le **emozioni**, porta di accesso dell'uomo alla conoscenza di sé, degli altri e di Dio.



Il tema



L'oratorio si trasformerà in un grande **parco tematico** adatto a tutti: bambini, ragazzi, adolescenti, famiglie... c'è spazio per tutti! Il parco "Batticuore" è suddiviso in sei **diverse aree tematiche**, in cui vivere a pieno tutte le **emozioni**, ciascuno nel proprio modo.

Il parco

Il castello incantato



Sul Castello fantasma pare non sorga mai il sole: è sempre coperto da **grossi nuvoloni** che minacciano tempesta, soffia sempre un forte vento gelido che scuote gli **alberi spogli**, che fa fischiare gli spifferi e che fa tintinnare le sbarre dei grandi finestroni.

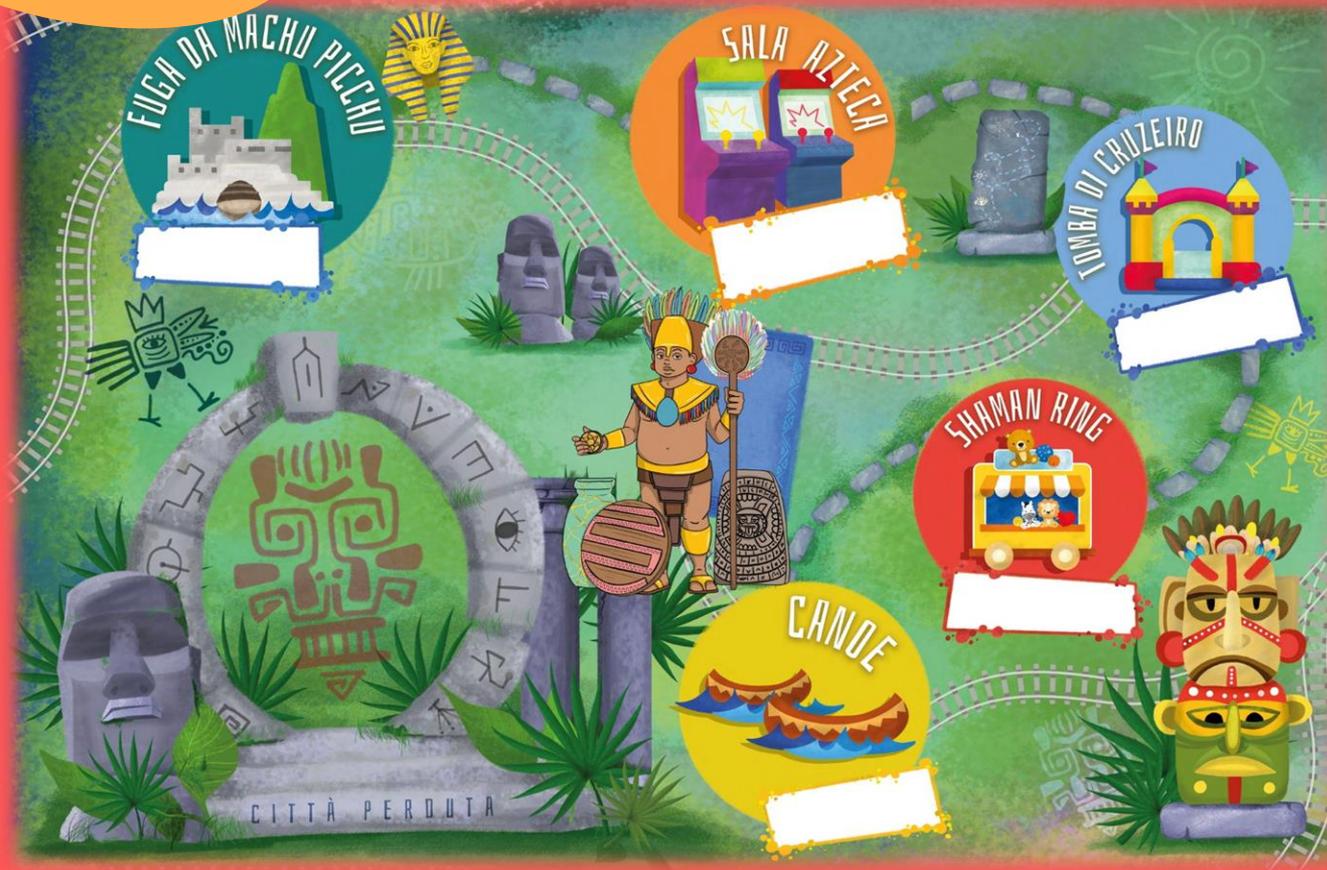
All'interno delle **spesse mura di pietra**, gli spazi alti e larghi sono arredati con mobili d'epoca, enormi tappeti e arazzi scoloriti dal tempo e dalla **polvere**.

Nel Castello fantasma, abitano infatti **fantasmi erranti** in cerca di pace, scheletri claudicanti e mostri d'ogni genere, che si divertono a spaventare gli ospiti.

Un senso di **inquietudine** e **soggezione** fa accapponare la pelle, mentre **l'intrigo** e **l'adrenalina** alimentano l'euforia e l'esaltazione, che per qualcuno diventa **attrazione** o **impulsività**.

Il parco

La città perduta



La Città perduta non è facile da raggiungere: solo gli **esploratori più audaci** riescono a trovarla e molti dei suoi segreti sono tuttora sepolti.

Nelle **iscrizioni in pietra** è raccontata e illustrata la vita dinamica di quell'incontro di culture, crocevia di civiltà e scambi commerciali frequenti. I grandi re dell'epoca hanno lasciato **tesori inestimabili** assieme a decorazioni, armi, oggetti e abiti antichi.

Alcuni autoctoni sono sopravvissuti al tempo, **conservando la cultura** e proteggendo al meglio ciò che resta dei loro gloriosi antenati, che erano sacerdoti, curatori, mercanti, guerrieri, braccianti, esploratori, cacciatori e re.

L'avventura e l'esplorazione portano con sé una forza di **attrazione** e di **meraviglia** inaudite, che però facilmente possono trasformarsi in **smarrimento** e **scoraggiamento**. Il fallimento è un rischio costante, alla mercé **dell'inquietudine** e **dell'esitazione**.

Il parco

La stazione spaziale



La Stazione spaziale orbita nella Grande Nube di Magellano, a 160 mila anni luce dalla Terra, e ha la funzione di **approdo interstellare** per le navicelle di trasporto e commercio da e per la Terra.

Ospita piloti, mercanti, meccanici, scienziati, avventurieri e turisti di ogni sistema stellare conosciuto, con **lingue e culture differenti**, di ogni forma e dimensione.

Non importa che tu sia umano, venusiano, rodiano, orionide, klingon, trandoshano, grigio o verde. Quel che importa è che **c'è sempre qualcuno alla ricerca** di un ingegnere, di un astrofisico, di un tecnico o del pilota con la navicella più veloce.

Lo spazio aperto stimola **fascino, entusiasmo, ottimismo e vitalità** nei viaggiatori più intrepidi, ma il vuoto è anche oggetto di **ansia e preoccupazione**, in cui i piccoli errori hanno conseguenze spesso fatali.

Il parco

Il galeone dorato



Il Galeone dorato è forse una delle imbarcazioni più veloci mai viste, costruita con i legni più pregiati dai migliori carpentieri. Spinto dalla propulsione delle **grandi vele**, i suoi cannoni sono temuti in tutti i mari. Sulla nave l'equipaggio è sempre pronto ad imbracciare le cime e seguire alla lettera gli ordini del **capitano** o del nostromo.

Sul Galeone dorato si possono incontrare personaggi un po' burberi, rozzi e sfacciati, ma anche persone astute e con un ingegno raffinato. Molti hanno una **bandana** o un cappello, lunghi capelli ornati da fili dorati, e indossano vestiti un po' logori.

I marinai salpano con **entusiasmo** ed **esaltazione**, partendo per le avventure e le scorribande che caratterizzano la vita dei pirati. Il codice dei pirati non sempre riesce a contenere le ostilità tra le diverse ciurme: la **collera** e l'**agitazione** a volte rendono **impulsivi** i lupi di mare.

Il parco

Il bosco incantato



Entrare nel Bosco incantato significa **attraversare una soglia** tra il mondo reale e il mondo della fantasia, della magia, delle possibilità. Nel Bosco incantato si fanno molti incontri ed esperienze non convenzionali, straordinarie.

Ci sono funghi alti come querce ed elefanti piccoli come conigli; nei fiori più grandi si assopiscono le fate e i troll si divertono a rotolare giù dalle **colline** facendo un gran baccano.

Nelle città sugli alberi c'è un **gran trambusto** di elfi, gnomi e fauni che commerciano, contrattando le spezie più profumate e le pietre più scintillanti che tu abbia mai visto.

Questo luogo dona **energia e vitalità** a tutti i suoi abitanti, che la sanno trasmettere anche agli avventurieri. La **tranquillità** e **l'armonia** della natura lasciano però spesso spazio al **timore** dell'ignoto e **all'illusione**. Non è raro essere sopraffatti dalle imprese troppo grandi e provare **disorientamento**.

Il parco

La giungla selvaggia



La Giungla selvaggia è un **ambiente naturale incontaminato** e ostile, abitato da dinosauri, grandi predatori e creature spesso frutto di mutazioni genetiche, anche se sono i grandi rettili a padroneggiare incontrastati, capaci di adattarsi anche alle più terribili **calamità naturali**. Nonostante la presenza di grandi predatori, la fauna presenta anche animali più mansueti e giocosi, privi di artigli e grossi denti affilati.

Nei cieli volano grandi **pterodattili** dal becco perforante che scuotono le chiome degli alberi; nelle zone più rade si soffermano gli **iguanodonti** e i **triceratopi**; sotto il fogliame, invece, strisciano le creature più viscide e pericolose del pianeta.

Nella Giungla selvaggia è facile sentirsi **disorientati** e **inadeguati** di fronte alla **furia** delle creature che la abitano. Se non si è abituati o senza preparazione, **l'agitazione** e **l'inquietudine** possono paralizzare anche i più coraggiosi. Negli antri più nascosti e riparati si può trovare protezione e **sollievo**, ma la regola numero uno rimane "non esitare".

La giornata



Come tutti gli anni, la giornata sarà piena di **giochi**, **laboratori** e **attività** interessanti, con il focus sul **divertimento** e la scoperta delle proprie **emozioni**



La giornata



Abbiamo pensato a due
<<giornate tipo>>, una che da
ampio spazio al **gioco** ed una che
consentirà, oltre al divertimento,
di portare i propri **compiti estivi**
per portarsi avanti e godersi
l'estate in tranquillità!



La giornata Mattino

Ma vediamo ora
nel dettaglio...



- ✓ **Ore 7.45** Apertura cancelli
- ✓ **Ore 8.30 - 9.00** Messa (facoltativa) In San Rocco
- ✓ **Ore 9.00 - 9.30** Accoglienza e inizio delle attività
- ✓ **Ore 9.30 - 10.30** Gioco a tema oppure Compiti estivi
- ✓ **Ore 10.30 - 11.00** Pausa Merenda
- ✓ **Ore 11.00 - 12.00** Laboratorio o gioco a tema

Cominceremo ad accogliere bambini e ragazzi **dalle 7.45**, per consentire a chi lo necessita di lasciare il proprio figlio/a prima di andare a lavorare. I cancelli resteranno aperti **fino alle 9.00**, ora di inizio delle attività.

La giornata Pranzo

Ma vediamo ora
nel dettaglio...



✓ **Dalle 12.00 alle 14.00** ci sarà la pausa **pranzo** con pasti di **qualità** preparati dai volontari del gruppo **Folliconi**.

Per garantire un rispetto alle attuali norme Covid e ridurre il contagio, verranno organizzati due turni pranzo (in due orari diversi oppure in due spazi diversi, in base al numero di richiedenti del pranzo e agli spazi disponibili) lasciando spazio tra i bambini in modo da mangiare sempre **insieme ma in sicurezza!**

Vi chiediamo inoltre di farci sapere tempestivamente e in busta chiusa di **intolleranze alimentari o **allergie**.**

La giornata Pomeriggio

Ma vediamo ora
nel dettaglio...



- ✓ **Ore 13.45** Apertura cancelli
- ✓ **Ore 14.15 - 14.45** Accoglienza e inizio delle attività
- ✓ **Ore 14.45 - 15.45** Laboratori
- ✓ **Ore 15.45 - 16.15** Pausa Merenda
- ✓ **Ore 16.15 - 17.15** Gioco a tema
- ✓ **Ore 17.15 - 17.30** Conclusione: punteggi e preghiera

Per chi frequenta solo il pomeriggio, accoglieremo i bambini **dalle 13.45 alle 14.10**, appena prima dell'orario di inizio delle attività. Chi, per motivazioni di salute o impegni **inderogabili**, volesse entrare oltre questo orario è pregato di comunicarcelo **in anticipo tempestivamente ai contatti della segreteria OBQ.**

Info utili



Durante le pause **merenda**, i bambini potranno portarsi e mangiare la propria merenda, oppure in alternativa **il bar** dell'oratorio sarà aperto per prendere patatine, caramelle, **gelati** o **bibite fresche!**

Prediligeremo per la maggior parte delle attività **spazi all'aperto**, in cui manterremo il più possibile le distanze di sicurezza ma resteremo **senza mascherina**. Vi chiediamo comunque di **portare la mascherina** da indossare per le poche attività **al chiuso** che faremo (laboratori, storia, preghiera).

Entrate e uscite



Per garantire la **sicurezza** dei vostri bambini e lo svolgimento in **serenità** delle attività di preghiera, ludiche ed educative, durante la giornata **i cancelli resteranno chiusi**. Se è necessario entrare in ritardo o uscire in anticipo, per ragionevoli motivazioni, è necessario **concordare** in anticipo un orario scelto tra le fasce orarie proposte

Bambini e ragazzi potranno raggiungere il Grest in autonomia, ma porremo particolare **attenzione alle uscite** con accompagnatori o in autonomia. Non è necessaria un'autorizzazione specifica a tal riguardo (è già prevista con l'iscrizione stessa), ma vi chiediamo di **comunicarci** se al contrario preferite che possa uscire solo coi genitori o con specifici parenti/conoscenti **con delega** (es. nonni)

Le gite



Anche quest'anno abbiamo pensato a delle fantastiche **gite** fuori porta per far conoscere ai vostri bambini e ragazzi **nuovi posti e divertirsi** in giornate organizzate fuori dall'ordinario...



Altri eventi



Stiamo pianificando, nei venerdì in cui non sarà presente la gita (vedi pagine successive), di organizzare delle **serate musicali a tema, in cui bambini e ragazzi potranno presentarsi **in maschera** in tema con la settimana e giocare, ballare e divertirsi in compagnia!**

Le gite



Le giornate e i luoghi di seguito riportati si intendano come **provvisori**. Verranno comunicati più avanti nelle modalità indicate nelle prossime pagine.

✓ Martedì 14/06

Gita a Cannobio

(passando per i castelli di Cannero, vedremo fantastici paesaggi di lago e montagna, e avremo a disposizione lo spazio di un oratorio locale per le attività di gioco e ristorazione)



✓ Venerdì 24/06

Gita in Val Formazza

(oltre ai giochi, preghiera e attività, faremo delle belle passeggiate in valle fino ad ammirare il lago di Morasco e la sua storia)



✓ Venerdì 01/07

Gita a Volandia

(visiteremo il Parco e Museo del Volo a Somma Lombardo, scoprendo interessanti storie e svolgendo le attività didattiche proposte dal team del parco)



✓ Mercoledì 13/07

Labirinto della Masone

(in questa gita visiteremo a turni il labirinto più grande del mondo! Organizzeremo giochi e attività, facendo anche una visita al borgo medievale di Fontanellato)



OraSportWeek



La 4^a settimana sarà interamente dedicata allo **sport** ed organizzata dal team del **CSI** di Milano in collaborazione coi nostri animatori

	Lunedì	Martedì	Mercoledì	Giovedì	Venerdì
Mattina	laboratori educativi: alimentazione, doping - il corpo (schemi motori di base), storie di sport - salute e benessere - tifo				Olimpiadi del camp
Pomeriggio	hockey - atletico baseball - dodgeball ultimate - badminton - arco - basket volley - calcio - sport della tradizione				

Per chi non potrà partecipare alla settimana sportiva, potrà comunque averne un assaggio **all'OraSportDay** che organizzeremo in **seconda settimana!**

5^a e 6^a settimana?



Come già annunciato, la 5^a settimana è stata **confermata!**



La 6^a verrà invece erogata in modalità <<light>> in cui verranno organizzate delle attività e **giochi**, ma con focus ai **compiti** al mattino e all'organizzazione dello **spettacolo** finale al pomeriggio. Non sarà invece garantito il **pranzo** (che si potrà comunque portare **al sacco**).

Si sta inoltre valutando e attivando una collaborazione con l'Istituzione scolastica per verificare la possibilità di integrare l'offerta del GrEst con i **professionisti** della Scuola.

Daremo informazioni più dettagliate sempre al link
<https://oratoriogalliate.it/oratorioestivo/>

E lo spettacolo?



Come tutti gli anni non potrà mancare e verrà organizzato **sabato 23 luglio** nel pomeriggio **dalle ore 17.45**, con preparazione durante i laboratori del GrEst e prove generali la **6^a settimana**



Daremo informazioni più dettagliate sempre al link
<https://oratoriogalliate.it/oratorioestivo/>



Modalità comunicazione presenza a pranzi e gite



Per **l'organizzazione** tempestiva dei bus per le gite e per sapere quanti **pasti** preparare ogni giorno, pubblicheremo un **semplice form** da compilare a partire dal giovedì di ogni settimana (aperto fino al pomeriggio del sabato) per comunicarci le preferenze su pranzi e gite per la settimana successiva.

I form verranno pubblicati ogni settimana al link
<https://oratoriogalliate.it/oratorioestivo/>

Il kit



Ogni iscritto al GrEst riceverà un kit composto da: **due maglie** (gialle o rosse), **due fasce** del colore della squadra, **una sacca** e **un libretto** con guida alla **preghiera** a tema.



È possibile richiedere **ulteriori** magliette o fasce al costo di 5€ a maglietta e 2€ aggiuntivi a fascia



Le squadre



**Bambini e ragazzi iscritti
verranno suddivisi in 12 squadre
da 15 a 18 membri ciascuna, in
base alla propria fascia d'età:**

Piccoli (maglia gialla)

dalla 2^a elementare alla 4^a elementare

Grandi (maglia rossa)

dalla 5^a elementare alla 2^a media



I costi



Kit oratorio feriale: 20€

Pacchetto A: 30€ a settimana

(Mattina o Pomeriggio o Mattina e Pomeriggio)

Pacchetto B: 50€ a settimana

(Mattina e Pomeriggio con pranzo - segnare se si fa solo mezza giornata)



Tesseramento Oratorio 7€

(solo per chi non l'avesse già da altre attività o dal Catechismo)

Sconti: secondo figlio -30%, terzo figlio -50%, quarto figlio gratuito

Se vuoi puoi lasciare un **contributo di solidarietà** per famiglie bisognose.
Il costo della gita è incluso nella quota.

Chiediamo inoltre, a chi volesse, di lasciare un ulteriore contributo per aiutarci nella **manutenzione** straordinaria di alcune parti dell'oratorio (es. sostituzione reti campi da gioco)



Le settimane



Ricordiamo qui brevemente le date di svolgimento delle settimane

1ª settimana:	13/06/2022	-	17/06/2022
2ª settimana:	20/06/2022	-	24/06/2022
3ª settimana:	27/06/2022	-	01/07/2022
4ª settimana:	04/07/2022	-	08/07/2022
5ª settimana:	11/07/2022	-	15/07/2022
6ª settimana:	18/07/2022	-	22/07/2022



Aiuta l'oratorio!



Organizzeremo la sera del **21 giugno**, in collaborazione con Imperial Life, la ormai conosciuta «serata materassi». Si tratterà di **un incontro** della durata di una manciata di ore in serata, nella quale avremo bisogno da 12 a 25 (o più) coppie per una dimostrazione con il brand di materassi.

In una sola serata potremo raccogliere **fino a 600€** da utilizzare per arricchire l'esperienza delle gite con **attività didattiche** più interessanti.

Ogni coppia che parteciperà riceverà inoltre **fino a 4 buoni** per un alloggio **gratuito** di una settimana a **Barcellona** (solo vitto e alloggio in albergo).

Se interessati potete contattarci via WhatsApp al numero della segreteria per segnarvi o chiedere più info ed eventualmente proporre la serata a parenti o amici a cui potrebbe a loro volta interessare.



Vi aspettiamo!

